

1-14 | 스마트 실감 Zone 시민체험 공간 조성

회계연도 : 2023년

조 직 : 디지털정책관 공간정보담당관

정책사업 : 도시기반시스템 고도화

단위사업 : 공간정보 기본인프라 구축

※ 스마트도시 및 정보화 기본계획('21~'25) 세부과제 2-4

□ 추진배경

- 확장현실(XR) 신기술을 통해 현실세계에서 즐기는 메타버스 서비스 구현
- 디지털 약자 및 보행약자도 편리하게 사용 가능한 실감형 AR서비스 구축
- 고품질 3D공간정보를 활용한 메타버스 서비스의 효율적 구축·공유체계 확립

□ 사업내용

- 명동 만화거리 중심 시민참여 콘텐츠 구축 (과기정통부 공모사업)
 - 재미로 상가와 크리에이터 연계 가상 상점 O2O서비스, 아티스트 전시서비스
 - 시민 창작자의 영상 놀이터 공간 제공 및 창작물 NFT화를 통한 수익화 연계
- 보행약자도 사용 가능한 AR 길안내 서비스 구축 (LX공사 협업사업)
 - 광화문역 및 광장 주변 명소와 교통정보를 연계한 길안내 기능 구현
 - GPS가 단절되는 실내에서도 정확한 길안내 가능하도록 개발(XR공간지도 활용)
- 서울기록문화관 전시 안내 및 육조거리 AR콘텐츠 구현 (정보공개담당관 협력)
 - 테마 전시관별 위치안내, 육조거리 AR증강, 사진인식 인물 소개

□ 추진일정

- 과기정통부 메타버스 지원 공모사업 2단계 추진 : '23. 1. ~ 12.
- XR교통·전시 체험공간 조성 시범사업 추진 : ~ '23. 9.

□ 사업비

구 분	2021 결산	2022 결산(A)	2023예산(B)	증감(B-A)
소요예산(백만원)	-	500	500	0